



4. Offene Grandprix-Blitzturnierserie 2019 / 2020

- Turnier:** 9 Blitzschach-Turniere mit Gesamtwertung. Der Einstieg in die Serie ist zu jedem Turnier möglich. Teilnahmeberechtigt sind alle Schachfreunde.
- Modus:** An 9 Terminen wird ein Blitzturnier mit 9 Runden nach Schweizer System gespielt. Bei weniger als 11 Teilnehmern findet ein Rundenturnier „Jeder gegen Jeden“ statt. Mindestteilnehmerzahl, damit das Turnier in die Gesamtwertung kommt sind 4 Teilnehmer, Auslosung mit SwissChess, Wertung Sieg 1 Punkt, remis 0,5 Punkte, Verlust 0 Punkte. Für die Feinwertung gilt: 1. Sonneborn-Berger, 2. Siege Es gelten die BTO und die FIDE Blitzregeln mit Anhang B Blitzschach mit einer Bedenkzeit von 5 Minuten pro Spieler und Partie. Die Punkte bei jedem Rundenturnier werden wie folgt vergeben: 1. Platz 20 Pkte, 2. Platz 19 Pkte, 3. Platz 18 Pkte usw. Bei jedem Teilnehmer werden die besten 5 Einzelturniere gewertet. Endet ein Turnier nach dem Schweizer System oder ein Rundenturnier mit gleichem Punkten und gleicher Feinwertung bei einzelnen Teilnehmern so ist eine Entscheidung über die Platzierung durch zwei Gewinnpartien im 5 min Blitz herbeizuführen. Die Farben der ersten Partie werden gelost. Teilnehmer mit gleichen Punkten bei der Grandprix-Jahreswertung teilen sich die entsprechende Platzierung
- Termine:** jeweils Freitag im Rahmen des Vereinsabend
1. Turnier 18.10.2019
 2. Turnier 15.11.2019
 3. Turnier 06.12.2019 (Nikolausblitzturnier)
 4. Turnier 20.12.2019
 5. Turnier 07.02.2020
 6. Turnier 06.03.2020
 7. Turnier 03.04.2020
 8. Turnier 08.05.2020
 9. Turnier 29.05.2020
- Turnierbeginn jeweils um 19:00 Uhr , Meldeschluss jeweils um 18:55 Uhr vor Ort beim Turnierleiter
- Preise:** 1. Platz Gesamtwertung 30€ , 2. Platz Gesamtwertung 20€, 3. Platz Gesamtwertung 10€
Preisvergabe bei der JHV 2020
- Startgeld:** Das Startgeld beträgt pro Spieler 1€, das Startgeld kommt als Spende der Schachjugend der SF Moers zugute.
- Turnierleiter:** Thomas Zettl , email thozettl@gmx.de Weitere Information www.sfmoers.de