Anleitung zur Teilnahme an Onlineturnieren der Schachfreunde Moers e.V.

Autor: Fabian Zahn

Ausgabe: Revision 1, Stand: 15.03.2020

Vorwort

Liebe Schachfreunde,

unser Verein bringt junge und alte Menschen zusammen. Schach verbindet über Grenzen hinweg. Nun wurde eine neue Grenze gezogen, räumlicher Art, um unsere Lieben zu schützen. Das ist richtig und wichtig. Doch neue Herausforderungen bieten auch neue Chancen.

Die Schachfreunde Moers e.V. möchten eine neue Möglichkeit bieten mit den Vereinskameraden weiterhin Wettkampf zu betreiben. Deshalb wurde sich seitens des Vorstands bemüht auf dem großen Schachserver LICHESS Vereinsturniere einzurichten. Diese Turniere sollen nicht die Vereinsturniere ersetzen oder im Konkurrenzkampf zu diesen stehen, sondern eine Alternative in Zeiten des pausierten Spielbetriebs.

Diese Anleitung zeigt euch, wie ihr ein Benutzerkonto anlegt und Teil des Teams "Schachfreunde Moers e.V." werdet, in welchem je nach Interessenszuspruch Turniere ausgerichtet werden. Ein erstes Probeturnier soll am 15.03.2020 um 18 Uhr starten.

Im Namen des Vorstands,

Fabian Zahn

Anleitung zur Teilnahme an Onlineturnieren der Schachfreunde Moers e.V.

Inhalt

1.	Einen Account bei Lichess anlegen	4
2.	Dem Team der Schachfreunde Moers beitreten	5
3.	An Turnieren der Schachfreunde Moers e.V. teilnehmen	7
4.	Turniermodus	8

1. Einen Account bei Lichess anlegen

- 1.1. Tippe die folgende Adresse in die Adressleiste deines Webbrowsers ein um einen Account auf Lichess zu erstellen: <u>https://lichess.org/signup</u>
- 1.2. Denke dir einen Benutzernamen und ein Passwort aus, tippe deine E-Mail-Adresse ein und bestätige die vier Voraussetzungen zum Fair Play durch einen Klick auf die Schaltflächen.

	tzername
Pass	wort
••	
E-Ma	11
	and the second
We wi	ll only use it for password reset.
Konte	5 m l
Durch	en führt. die Anmeldung wird den AGB zugestimmt. Ich stimme zu, dass ich zu keiner Zeit während meiner Partien Hilfe in Anspruch nehmen werde (durch einen Schachcomputer, Buch, Datenbank oder eine andere Person).
	en führt. n die Anmeldung wird den AGB zugestimmt. Ich stimme zu, dass ich zu keiner Zeit während meiner Partien Hilfe in Anspruch nehmen werde (durch einen Schachcomputer, Buch, Datenbank oder eine andere Person). Ich stimme zu, dass ich anderen Spielern immer respektvol gegenübertreten werde.
	 a die Anmeldung wird den AGB zugestimmt. Ich stimme zu, dass ich zu keiner Zeit während meiner Partien Hilfe in Anspruch nehmen werde (durch einen Schachcomputer, Buch, Datenbank oder eine andere Person). Ich stimme zu, dass ich anderen Spielern immer respektvol gegenübertreten werde. Ich stimme zu, dass ich nicht mehrere Konten erstellen werde.

1.3. Du erhältst die folgende Nachricht:

Almost there, State 24 Now check your email

for signup confirmation. <u>Click here for help</u>

- 1.4. Bitte wechsle nun in dein E-Mail-Konto und bestätige den erstellten Benutzernamen, indem du auf den Link der erhaltenen E-Mail klickst.
- 1.5. Nun bist du registriert! Notiere oder speichere deine Login-Daten, die du für spätere Anmeldungen brauchen wirst.

Anleitung zur Teilnahme an Onlineturnieren der Schachfreunde Moers e.V.

2. Dem Team der Schachfreunde Moers beitreten

- 2.1. Tippe die folgende Adresse in die Adressleiste deines Webbrowsers ein: <u>https://lichess.org/</u>
- 2.2. Führe den Mauszeiger auf den Reiter "Gemeinschaft" und klicke auf den Unterpunkt "Teams"



2.3. Klicke auf der linken Seite auf den Menüpunkt "Alle Teams"



2.4. Tippe in das Suchfeld auf der rechten Seite den folgenden Namen ein "Schachfreunde Moers" und bestätige mit der Eingabetaste





2.6. Klicke nun auf das grüne Feld "Tritt dem Team bei".

Γ

Schachfre	unde Mo	Ders e.V. team		2 Mitglie
Gruppenleiter: 🜒 moersnerd	Dies ist die Ort: Bonifa	offizielle Online-Schachgemeinschaft der S tiusstr. 72, 47441 Moers	Schachfreunde Moers e.V.	
TRITT DEM TEAM BEI Neueste	♥ Turr	iere		
TRITT DEM TEAM BEI Neueste Gruppenmitglieder	🍷 Turr	iere		
Neueste Gruppenmitglieder	n Turr	SFM 150320 PO Arena 5+0 • Blitz • Ungewertet • 2h	Inner team in 7 Stunden	▲ 2

- 2.7. Nun musst du noch eine Schachaufgabe lösen (meist ein 1-zügiges Matt), um zu bestätigen, dass du ein Mensch bist.
- 2.8. Nun muss deine Zugehörigkeit noch durch den Administrator (Fabian Zahn) bestätigt werden, damit nicht jeder einfach Teil unseres Teams sein kann. Das kann natürlich ein wenig dauern, je nachdem, ob ich gerade online bin oder nicht. Aber spätestens 10 Minuten vor einem Turnierbeginn schaue ich noch einmal rein.

😫 Schachfreunde	e Moers	se.V. team		2 Mitgliede
Gruppenleiter: 🗕 moersnerd	Dies ist die Ort: Bonifat	offizielle Online-Schachgemeinsch ciusstr. 72, 47441 Moers	aft der Schachfreunde M	oers e.V.
	1 Beitrittsanfragen			
🔅 EINSTELLUNGEN 🛛 🝷 TEAMKAMPF	O Richardz	64 Hello, I would like to join the team!	vor 11 Sekunden ABLEH	INEN ANNEHMEN
Neueste Gruppenmitglieder	Turn	iere		
quantenmechamoersnerd	4	SFM 150320 PO Arena 5+0 • Blitz • Ungewertet • 2h	Inner team in 7 Stunden	2
	Q Foru	m (0)		
			Schachfreund	e Moers e.V. Forum »

- 3. An Turnieren der Schachfreunde Moers e.V. teilnehmen
 - 3.1. Dir werden nun die verfügbaren Turniere angezeigt. Klicke auf das gewünschte Turnier.



3.2. Auf der rechten Seite klickst du auf "Teilnehmen" um dich für das Turnier anzumelden. Oben rechts läuft eine Uhr, die anzeigt, wann das Turnier beginnt. Bitte komme zum Turnierbeginn wieder.

5+0 • Blitz • 2h Ungewertet • Arena Teilnahmebedingung: Du musst in Team Schachfreunde	SFM 150320 PO Arena	STARTING IN 7:10:36
Moers e.V. sein		N VERLASSEN
von moersnerd 15. März 2020, 18:00	1 moersnerd 2080	0
Chatraum	2 quantenmecha 1776	0
	³ Richardz64 <i>1500?</i>	0
	Only sissies castle.	
	— Rob Sillars	

Anleitung zur Teilnahme an Onlineturnieren der Schachfreunde Moers e.V.

4. Turniermodus

4.1. Es ist ein sogenannter Arena-Modus. Es handelt sich um Blitzpartien mit 5 Minuten Bedenkzeit. Innerhalb von 2 Stunden können so viele Partien wie gewünscht bestritten werden. Der Computer teilt die Kontrahenten nach Wertungszahl und Anzahl Punkte zu. Manchmal entstehen Wartezeiten. Wer am Ende der zwei Stunden die meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Turnier.